

Das MEDIA MENÜ – Teil 1

Für SD9 – SD 90 – SD60 - SD7 - SD40 MIDJPRO

DAS MEDIA MENÜ – TEIL 1: KOPIEREN, LÖSCHEN, UMBENENNEN

Im MEDIA MENÜ finden Sie alle Funktionen rund ums Kopieren, Löschen, Umbenennen, Anlegen von Ordnern oder auch Nummerieren der Files, die sich im internen Speicher oder einem angeschlossenen Speichermedium befinden. Darüber hinaus wird in diesem Menü auch die USB - Verbindung zum PC verwaltet, es können Informationen zum internen Speicher (UserFS) abgerufen oder dieser auch auf Fehler überprüft werden.

Das Prinzip dieser Funktionen hat sich in den letzten Jahrzehnten nicht verändert. Es muß also noch immer etwas ausgewählt und markiert werden. Wichtig ist also eigentlich nur der Ablauf dieser Vorgänge.

Am Beispiel des Ketron SD 90 widmen wir uns im ersten Teil den Bereichen Kopieren, Löschen und Umbenennen.

WICHTIG: Diese Funktionen gelten für ALLE Bereiche des Instrumentes, also

- Files (z.B. Midifiles, Mp3, Wave, Mp4, Pdf- oder Textdateien)
- User-Styles
- User-Sounds
- Registrationen

Los geht's!

Drücken Sie an Ihrem Ketron-Instrument den Taster **MEDIA**.

Es öffnet sich eine Ansicht wie im Bild unten angezeigt.



Im Display erscheint „UserFS“.

Dies ist die Bezeichnung des internen Speichers.

Der Prozentwert informiert darüber, wieviel Speicherplatz noch vorhanden ist. Die rote Umrandung der Feldes „UserFS“ zeigt Ihnen, dass dieser Speicher gerade angewählt ist.

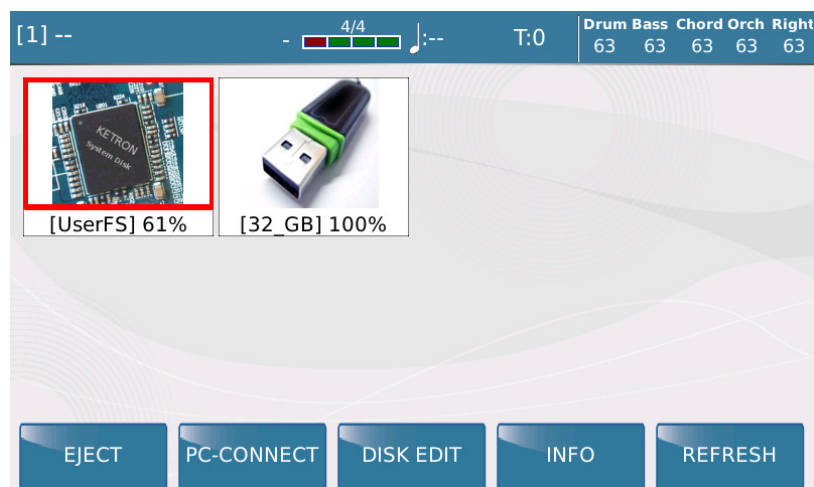
1. Kopieren von einem externen Datenträger

In diesem Beispiel kopieren wir ein Midifile von einem angeschlossenen USB-Stick in den internen Speicher. Dazu stecken wir einen USB-Stick in einen der 3 USB-Ports.

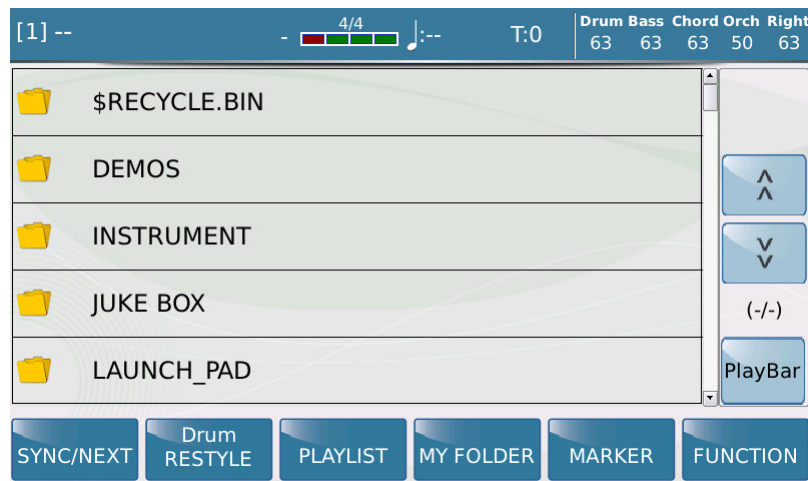
Dieses Beispiel wird sehr ausführlich dargestellt, da die weiteren Funktionen des MEDIA-Menüs größtenteils auf diesen Abläufen basieren.

Drücken Sie an Ihrem Ketron-Instrument den Taster **MEDIA**.

Es öffnet sich eine Ansicht wie im Bild unten angezeigt.



Tippen sie auf das Feld „Userfs“. Es wird der Inhalt des internen Speichers angezeigt. Im Bild unten sehen Sie einen Teil der werksseitig angelegten Ordner.



Mit dem Datenrad kann auf die Ordner navigiert werden. Alternativ dazu können die Ordner auch direkt im Display angetippt werden.

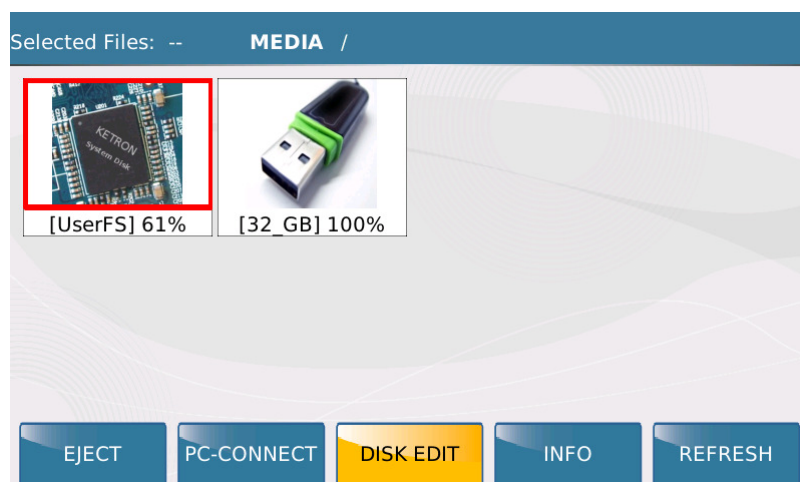
Mit den Pfeiltastern rechts im Display (Doppelpfeile auf-und abwärts) wird immer eine komplette Anzeigenseite weitergeschaltet. Alternativ kann auch das Datenrad verwendet werden.

Natürlich haben sie im Normalfall einen direkten Zugriff auf diesen internen Speicher, indem Sie einfach den aktiven STYLE-Taster (LED leuchtet) drücken, und so in den PLAYER-Bereich schalten, aber da es hier ja um die MEDIA – Funktionen geht, machen wir das auch aus dem MEDIA – Menü heraus.

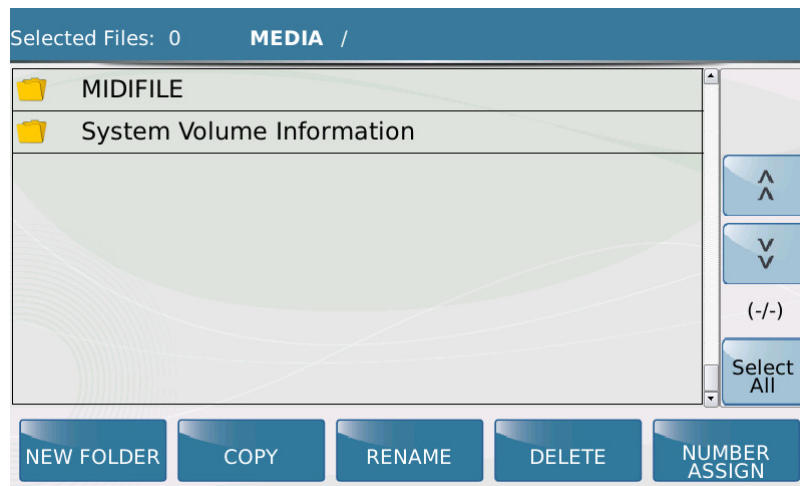
Um in dieses MEDIA – Menü zurückzukehren, drücken Sie nun einfach wieder den MEDIA – Taster. (LED leuchtet)

Starten wir nun den Kopiervorgang.

Tippen Sie dazu im Display unten auf das Feld „DISK EDIT“. Das Feld wird jetzt, wie im Bild unten dargestellt, gelb hinterlegt.



Tippen Sie nun auf das Symbol des angeschlossenen USB-Sticks. Es wird sofort der Inhalt des USB-Sticks angezeigt (in diesem Fall der Ordner MIDIFILE) , und die LED des Tasters MEDIA beginnt zu blinken.



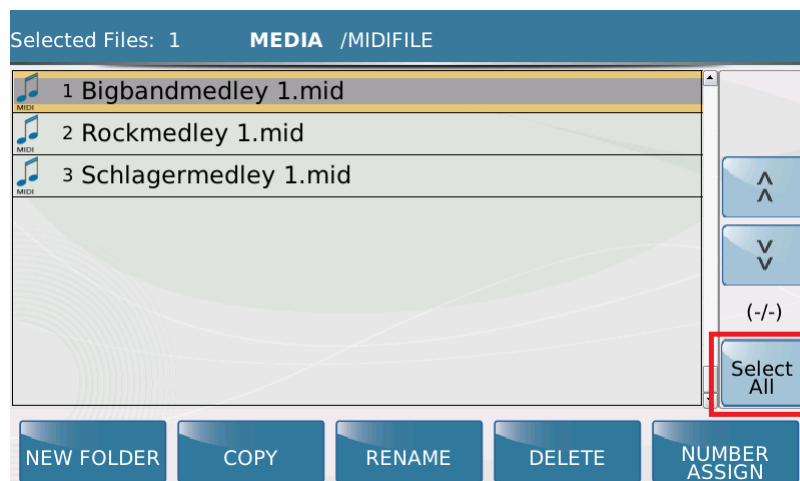
Mit dem Datenrad können sie nun den gewünschten Ordner auswählen, und mit ENTER öffnen.

Innerhalb des Ordners muß nun das zu kopierende File markiert werden. Dazu gibt es zwei Möglichkeiten.

1. Sie wählen das File mit dem Datenrad an und drücken den Taster ENTER.
2. Sie tippen direkt auf das File.

In beiden Fällen wird das ausgewählte File GRAU hinterlegt.

Auf dem Bild unten sehen Sie das grau hinterlegte, ausgewählte File. Es können auch ALLE Files eines Ordners gleichzeitig markiert werden. Dazu tippen Sie im Display rechts auf das Feld „Select All“. (im Bild unten rot markiert)



Alle Files des Ordners werden nun grau markiert und die Anzeige wechselt dann zu „De.Sel. All“. Durch Antippen von „De.Sel. All“ wird diese „Gesamtmarkierung“ wieder aufgehoben.



Kleiner Tipp: Wenn bei der Auswahl eines Ordners links im Display auf das Ordnersymbol getippt wird, dann wird der komplette Ordner grau hinterlegt, und mit seinem Namen kopiert.

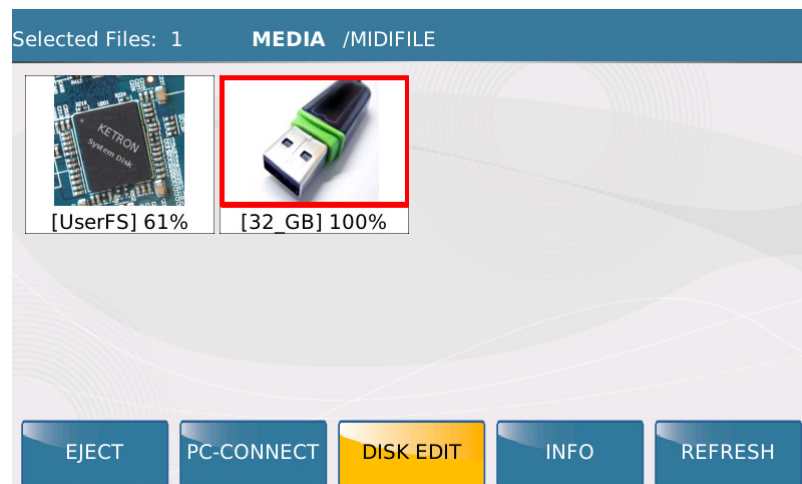
Auch auf dieser Ebene könnte man mit „Select All“ den kompletten Inhalt eines USB-Sticks kopieren.

Tippen Sie nun auf das Feld „COPY“ im Display unten. Das Feld wird, wie im Bild unten dargestellt, gelb hinterlegt.

Es öffnet sich sofort ein Auswahlfenster, mit dem Hinweis, dass nun der Zielordner (bzw. in unserem Fall auch ein anderer Datenträger...) ausgewählt werden muß. Bestätigen Sie die Meldung durch Antippen von „OK“ im Display.



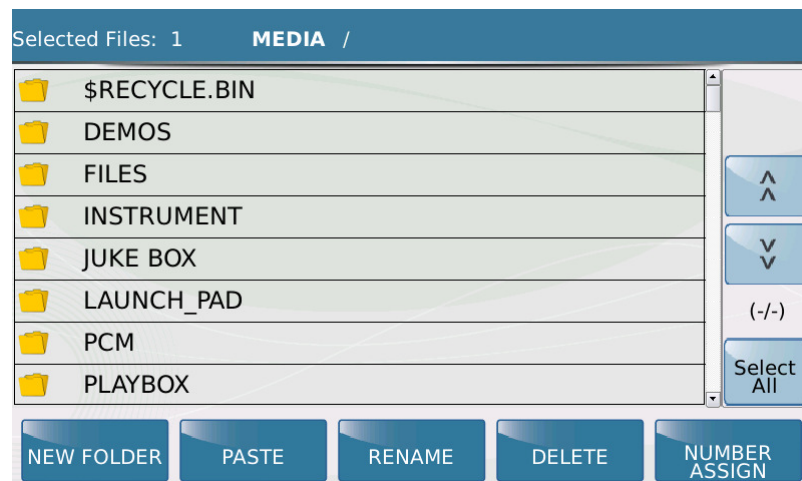
Nach dem „OK“ kehrt das Instrument wieder zur MEDIA-Hauptseite zurück. Hier wird nun ausgewählt, wohin das File kopiert werden soll. Tippen sie im Display auf das Feld „UserFS“ um den internen Speicher als Ziel anzuwählen.



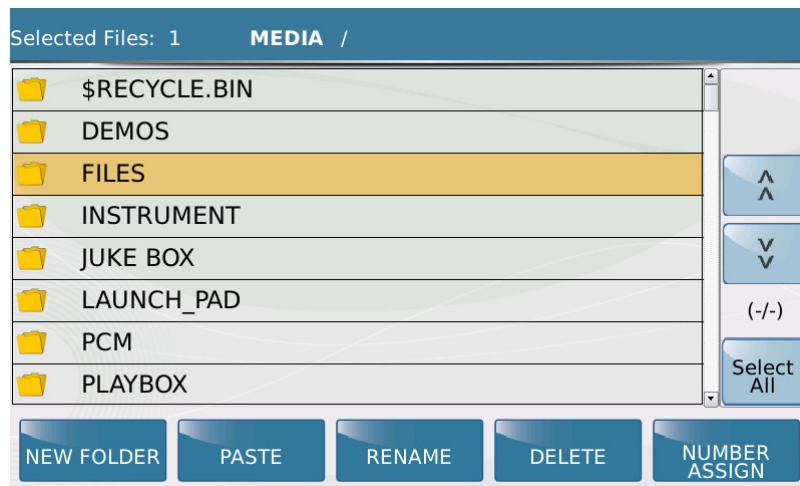
WICHTIG: Wir kopieren in diesem Beispiel ja von einem Datenträger auf einen anderen Datenträger.

Auf die gleiche Weise ist es natürlich auch möglich, INNERHALB eines Datenträgers Files zu kopieren. Dazu wird an diesem Punkt einfach wieder der gleiche Datenträger angewählt, von dem aus das File markiert wurde.

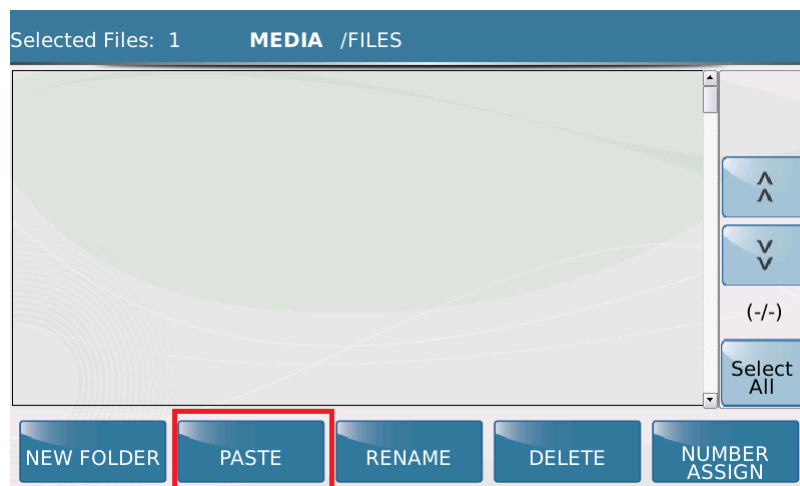
Nachdem „UserFS“ angewählt wurde, werden die Ordner des internen Speichers angezeigt. Hier haben wir den Ordner „FILES“ angelegt. Wie das Anlegen von Ordnern genau funktioniert, wird im 2. Teil erklärt.



Wählen Sie mit dem Datenrad den Ordner „FILES“ an, und öffnen Sie ihn mit dem Taster „ENTER“ oder durch Antippen im Display.

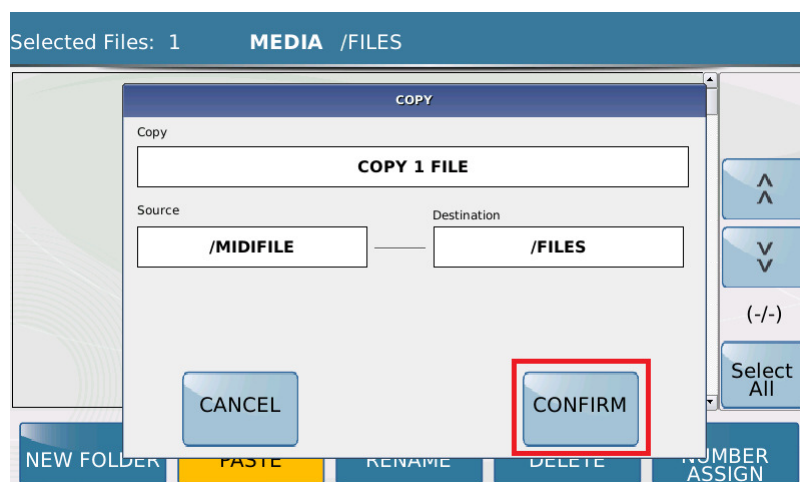


Tippen Sie nun auf das Feld „PASTE“ unten im Display.

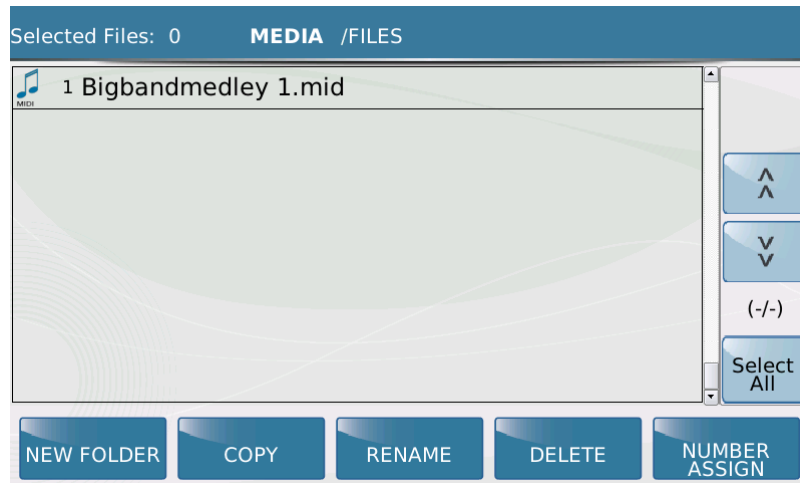


„PASTE“ wird gelb hinterlegt, gleichzeitig öffnet sich ein Auswahlfenster. Tippen Sie hier im Display auf „CONFIRM“ (bestätigen).

Das ausgewählte File wird nun in den Ordner kopiert. Je nachdem, wieviele Files zum Kopieren markiert wurden, kann dieser Vorgang auch einige Zeit in Anspruch nehmen. Dann erscheint unter dem Auswahlfenster ein blauer Balken, der den Kopierfortschritt anzeigt.



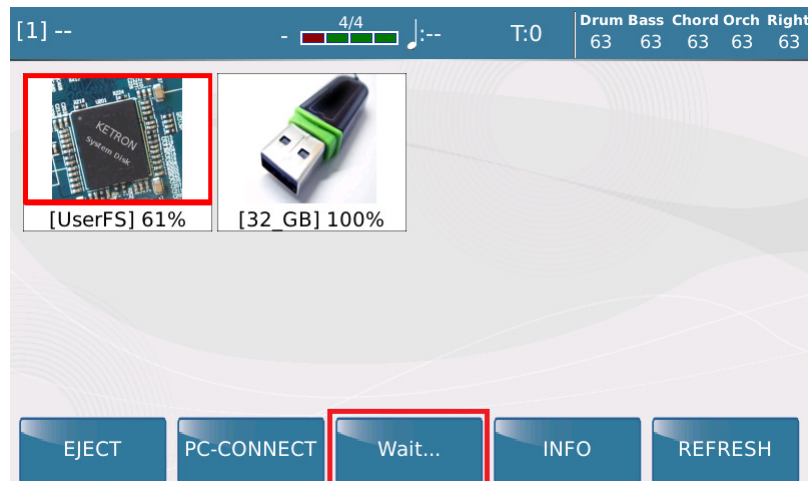
Fertig! Im Bild unten sehen Sie das kopierte File im Zielordner.



WICHTIG BEI ALLEN AKTIONEN IM DISK EDIT-MODUS:

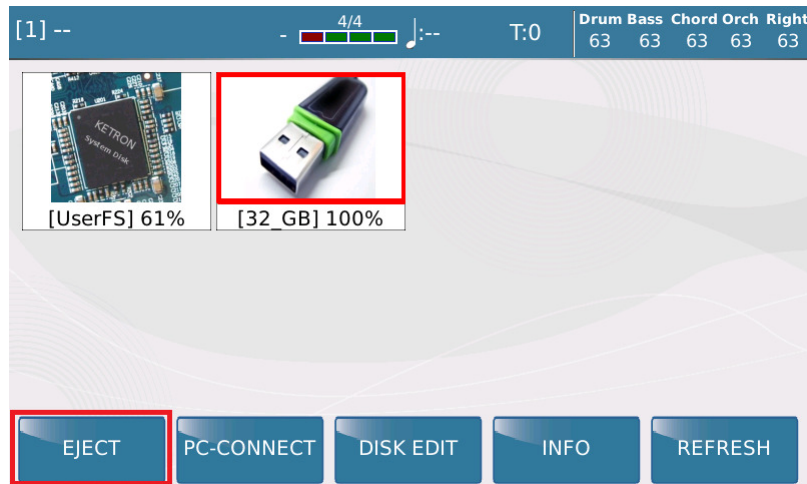
Schliessen Sie nach der Bearbeitung unbedingt den DISK-EDIT Modus, indem Sie auf das Feld DISK EDIT tippen. Das Instrument kann ansonsten nicht ordnungsgemäß arbeiten, wenn der DISK EDIT Modus nicht beendet wurde.

Nachdem DISK EDIT deaktiviert wurde, erscheint im DISK EDIT Feld die Nachricht „Wait...“ Während diese Meldung angezeigt wird, werden alle Datenträger überprüft um die Speichergrößen wieder korrekt anzuzeigen. Je nachdem, wieviele Daten kopiert wurden, kann „Wait...“ länger angezeigt werden.



Ein angeschlossener Datenträger (in unserem Fall der USB-Stick) muß ordnungsgemäß „entfernt“ werden. Tippen Sie dazu auf das Feld mit dem Datenträger und danach auf „EJECT“.

Auf keinen Fall darf der USB-Stick einfach herausgezogen werden, dadurch können Schäden am Datenträger bzw. an den Files entstehen.



Wie schon eingangs erwähnt:

Da der Kopiervorgang viele Abläufe enthält, die auch in den anderen DISK EDIT Bereichen enthalten sind, wurde gerade dieser Vorgang sehr ausführlich dargestellt. Probieren Sie es einfach mehrmals aus, um sich damit vertraut zu machen.

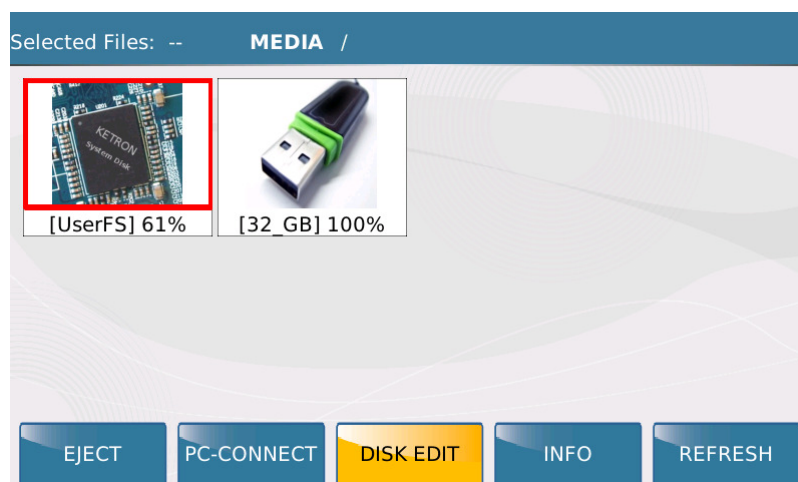
Sollten Sie sich trotzdem einmal in den verschiedenen Menüs „verheddern“: Ein Druck auf die blinkende MEDIA-Taster, und danach DISK EDIT deaktivieren, dann befindet sich das Instrument wieder im normalen Spielbetrieb.

2. Löschen von Dateien und Ordnern

Natürlich lassen sich auch Dateien oder komplette Ordner löschen. Je nachdem, ob nur eine Datei, alle Dateien eines Ordners oder gleich der komplette Ordner gelöscht werden soll, werden die entsprechenden Elemente im Display markiert.

WICHTIG: Löschen Sie KEINE Ordner, die sich werksseitig bereits auf den Instrumenten befinden!!!

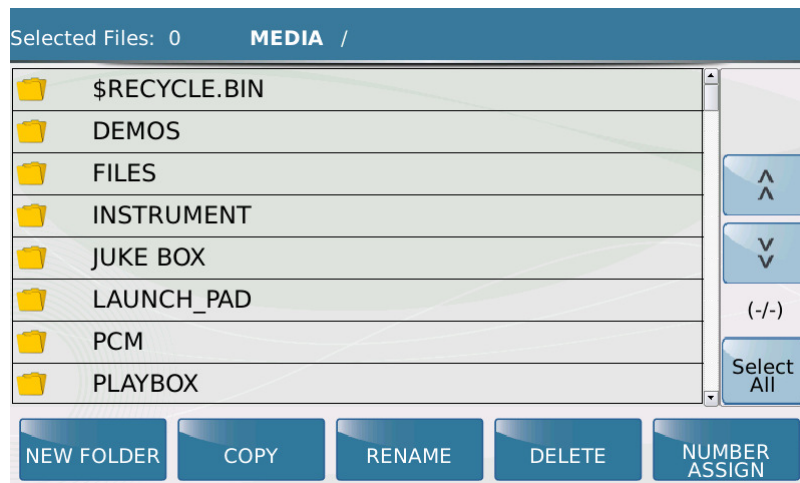
Drücken Sie den Taster MEDIA und aktivieren Sie durch Antippen wieder die Funktion DISK EDIT.



Wählen Sie den Datenträger aus, auf dem Sie den Löschvorgang ausführen möchten. Werksseitig ist der interne Speicher (UserFS) aktiv (und deswegen auch rot umrahmt).

In unserem Beispiel werden wir auch etwas auf diesem Speicher löschen. Tippen Sie dazu auf das Feld (UserFS).

Der Inhalt des internen Speichers wird angezeigt. (siehe Bild unten)

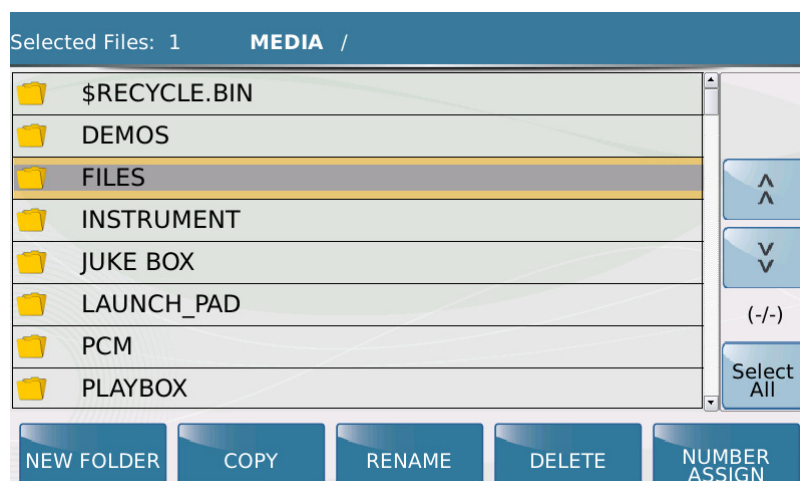


Um Dateien zu löschen, stehen Ihnen nun verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung:

- Löschen einer einzelnen Datei
- Löschen aller Dateien innerhalb eines Ordners
- Löschen eines kompletten Ordners

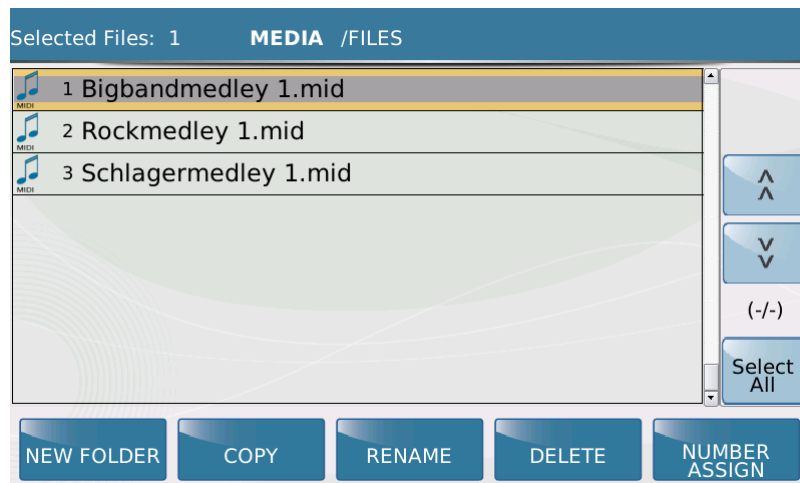
Um einen kompletten Ordner zu löschen, tippen Sie im Display **ganz links** auf den gewünschten Ordner. **Ganz links** ist deswegen wichtig, weil beim Antippen in der Mitte der Ordner nur geöffnet wird,

Nach dem Antippen wird der Ordner grau hinterlegt. (Bild unten)

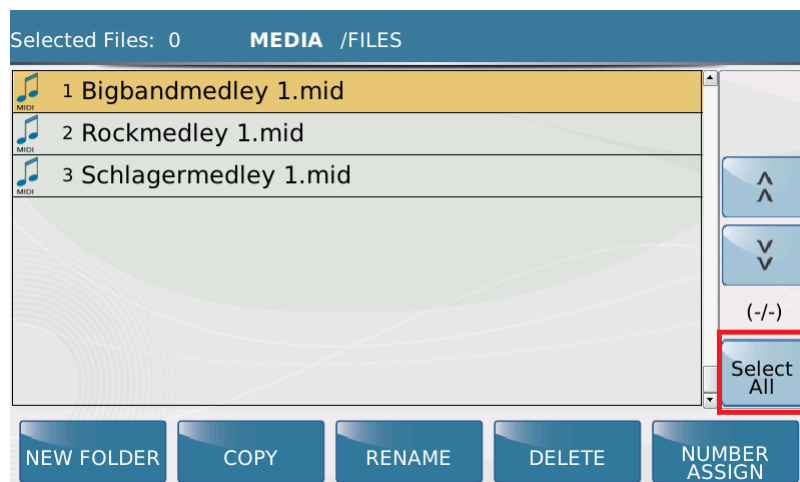


Um aber eine einzelne Datei zu löschen, öffnen Sie den Ordner durch Antippen **in der Mitte des Displays**, oder mit dem Taster ENTER.

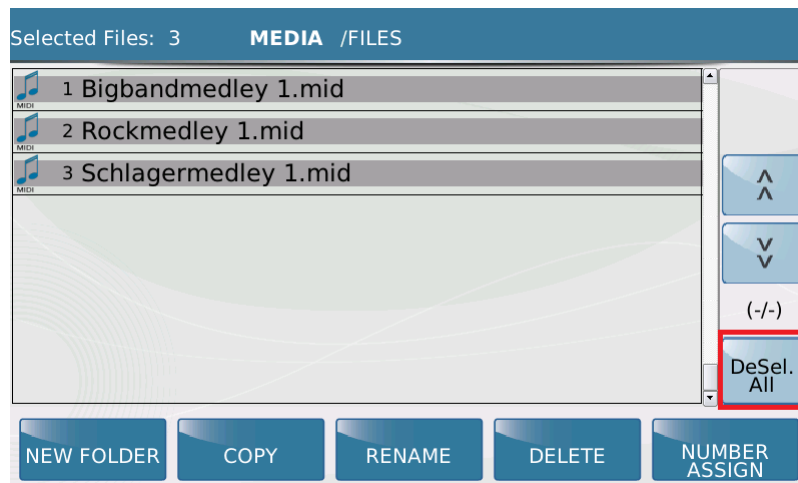
Danach kann die gewünschte Datei durch Antippen (grau hinterlegt) ausgewählt werden. (Bild unten)



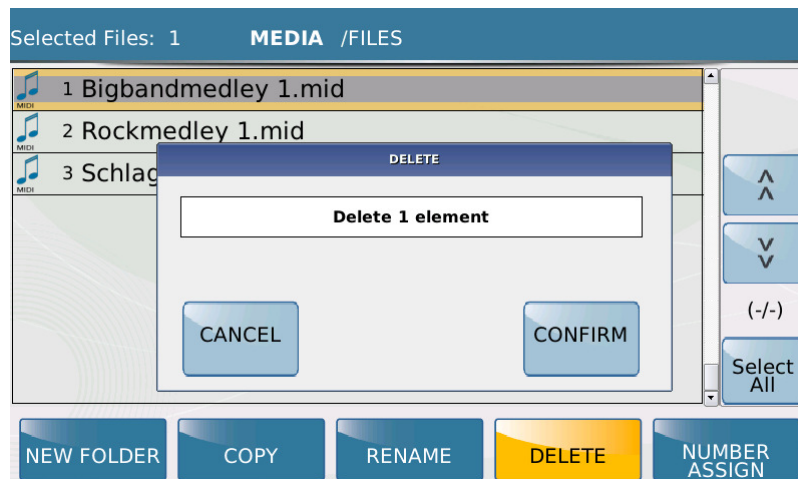
Um **ALLE** Dateien eines Ordners zu löschen, tippen Sie nach dem Öffnen des Ordners auf das Feld „Select All“ rechts im Display. (Im Bild unten rot markiert) Damit werden alle Dateien des Ordners grau hinterlegt.



Alle Files sind markiert (Bild unten) Das Feld „Select All“ wechselt nun zu „DeSel. All“. Damit können Sie die Markierung aller Files wieder aufheben.



Wenn Sie Ihre Auswahl getroffen haben, tippen Sie im Display auf das Feld DELETE. Es wird gelb hinterlegt, und es öffnet sich ein Auswahlfenster. (Bild unten) (Im unten gezeigten Bild wollen wir nur eine Datei löschen...)



Tippen Sie im Display auf das Feld CONFIRM. Die Datei wird nun gelöscht. Sollten sie mehrere Dateien ausgewählt haben, oder einen ganzen Ordner mit vielen Dateien löschen wollen, wird im Display noch eine Meldung angezeigt, dass der Löschvorgang einige Zeit in Anspruch nehmen kann.

Sollten Sie jetzt mit Ihrem Instrument wieder normal weiterspielen wollen, vergessen Sie nicht, unbedingt DISK EDIT durch Antippen im Display zu deaktivieren!

Das Instrument kann nicht ordnungsgemäß arbeiten, wenn der DISK EDIT Modus nicht beendet wurde.

3. Umbenennen von Dateien und Ordnern

Kommen wir nun zum Umbenennen von Dateien oder Ordnern.

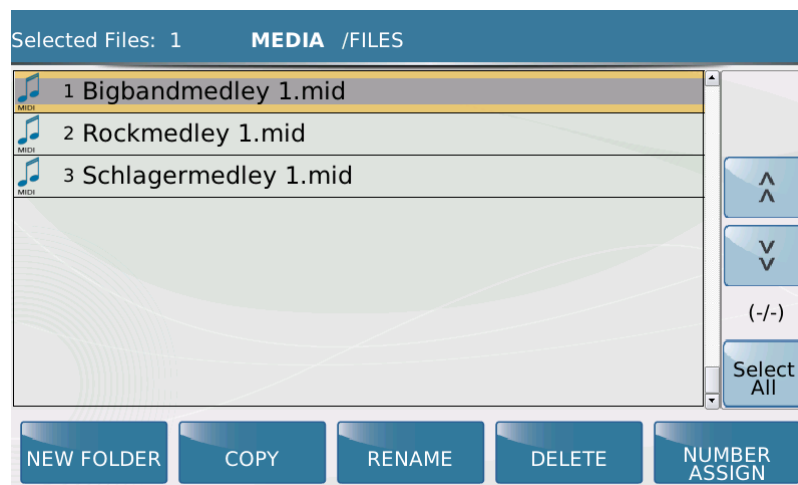
Und hier auch gleich zu einem wichtigen Hinweis: Wenn Sie mit der PLAYLIST Funktion arbeiten, dürfen Ordner und Dateien, die dafür verwendet werden, NICHT umbenannt werden.

Die PLAYLIST speichert nämlich nicht die Dateien, sondern nur den Pfad. (also den Weg zur Datei) Und das läuft nach einer Umbenennung natürlich ins Leere!

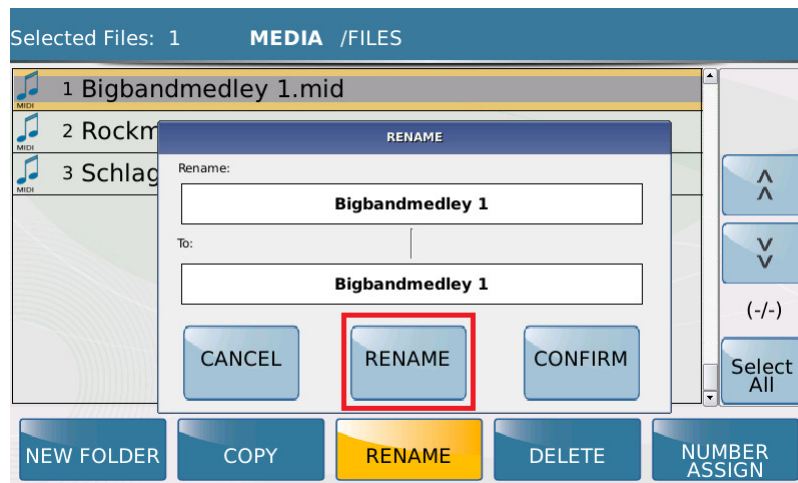
Zum Umbenennen einer Datei gehen wir genauso vor wie beim Kopieren oder Löschen:

- Drücken Sie den Taster MEDIA.
- Tippen Sie im Display auf DISK EDIT.
- Wählen Sie im Display durch Antippen entweder den internen Speicher oder den angeschlossenen Datenträger.(z.B. USB-Stick)
- Wählen Sie im Display den Ordner oder die Datei aus, die Sie umbenennen wollen.

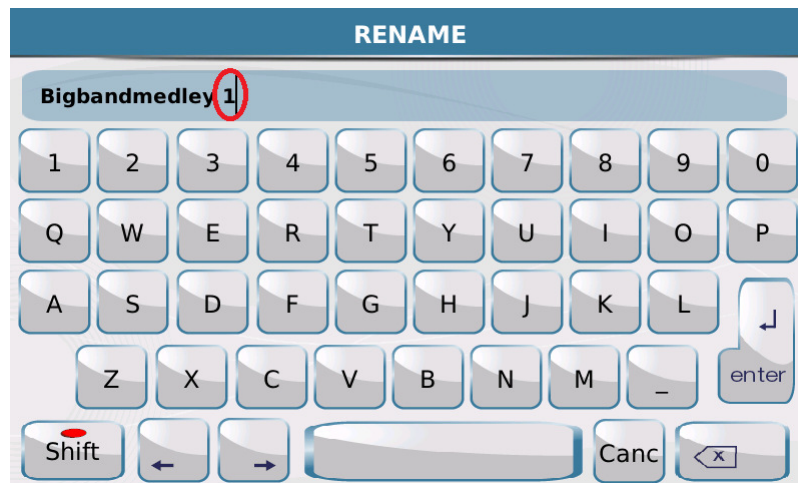
Weiter geht es dann, wie nachstehend beschrieben. Wir benennen eine einzelne Datei in einem Ordner um. Öffnen Sie dazu den Ordner durch Antippen in der Mitte oder mit dem Taster ENTER. Der Inhalt des Ordners wird angezeigt. Markieren Sie dann, wie beim Kopieren oder Löschen, die gewünschte Datei.



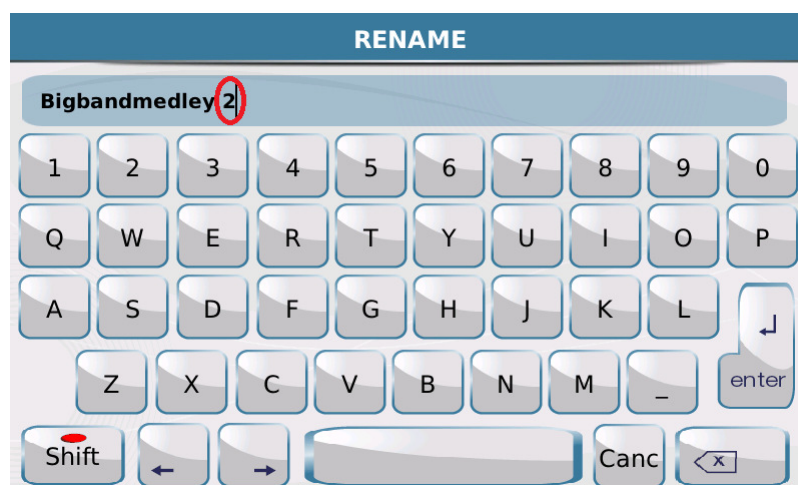
Tippen Sie jetzt auf das Feld RENAME (gelb hinterlegt). Es öffnet sich ein Auswahlfenster. Hier tippen Sie wieder auf RENAME (rot markiert). Beides wird im Bild unten dargestellt.



Jetzt geht es weiter mit der Umbenennung. Dazu öffnet sich nach dem Antippen von RENAME ein Eingabefeld, in dem der Filename angezeigt wird. (Bild unten)

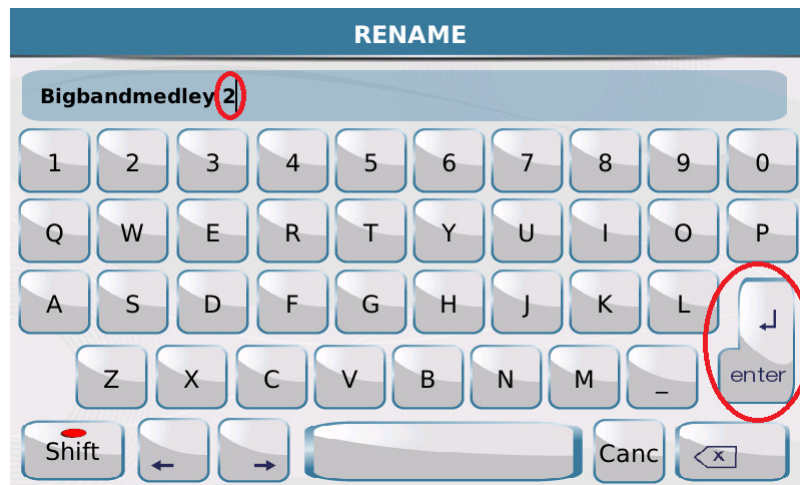


In diesem Eingabefeld kann der Filename direkt am Display geändert werden.

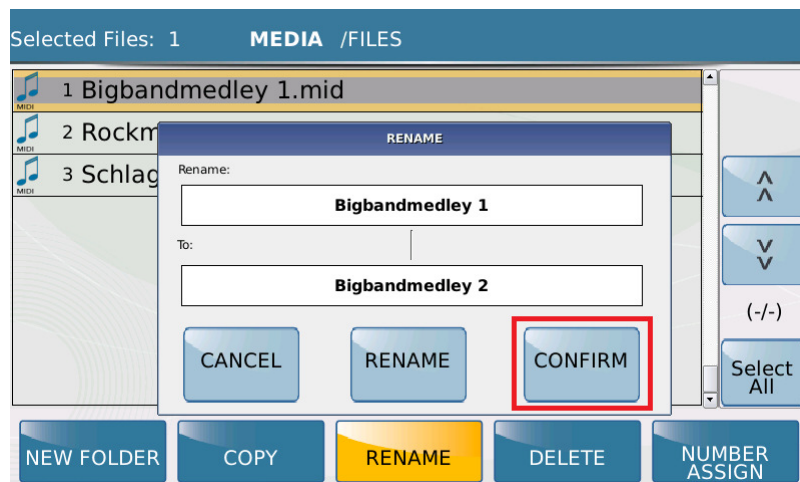


Nachdem der Name geändert wurde, muß die Eingabe bestätigt werden.

WICHTIG: Das geschieht direkt im Display durch Antippen des Feldes „enter“. (Bild unten, gut markiert) Die Eingabe über die Taste ENTER funktioniert in diesem Fall



Nachdem „enter“ im Display angetippt wurde, öffnet sich zur Bestätigung ein weiteres Auswahlfenster. Hier kann die Eingabe unterbrochen werden (CANCEL), korrigiert werden (RENAME), oder mit CONFIRM endgültig bestätigt werden. (Bild unten)



Das geänderte File wird danach im Ordner angezeigt.

**Und auch hier wieder zur Erinnerung:
DISK EDIT durch Antippen deaktivieren, um danach mit dem Instrument wieder normal arbeiten zu können.**

Im 2. Teil geht es dann mit den anderen Anwendungen des MEDIA MENÜ weiter!

Viel Spaß beim Ausprobieren!

Ihr KETRON-MUSIXX Team